Alicia González 1088149

Shuyi Li 808958

**Planeación del proyecto final**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Primer avance | **2 de Abril de 2013** |  |
| * Implementación del background del juego, se crea una animación de movimiento de las estrellas en el espacio. * Dibujar el escenario, la pista superior y la pista inferior del juego. | | 100% |
| Segundo avance | **9 de Abril de 2013** |  |
| * Dibujar mosaicos negros, azules y rosas en las pistas superior y la pista inferior. * Implementación de una figura que representa el jugador principal en el juego. * Implementación de la función del teclado. El movimiento del jugador es controlado por medio de la flechas del teclado, solo puede moverse hacia derecha o a la izquierda * Implementación del movimiento de la cámara. Conforme el usuario va avanzando en la pista, la posición de la cámara se cambiara con respecto a la posición del usuario en el juego. | | 75% |
| Tercer avance | **16 de Abril de 2013** |  |
| * Implementación de la función de velocidad. Conforme va aumentando la dificultad del juego, se va aumentando la velocidad del juego. * Validación de las colisiones, si el jugador toque los mosaicos negros, se terminará el juego. En cambio, si el jugador toque los mosaicos azules o rosas se cambiará al pista (superior o inferior) del color correspondiente. | | 0% |
| Cuarta avance | **23 de Abril de 2013** |  |
| * Implementación de la función score. conforme el jugador va ganando puntos en el juego se va acumulando el puntaje. * Agregar sonido al juego, una música durante el juego y otra música diferente cuando el jugador pierde el juego. * Implementación de la iluminación y textura. | | 0%S |